



Gamixlab

Les événements de mai et juin du Gamixlab

Lundi 22 mai à compter de 17h

Les membres de l'équipe SICRAFT de l'IAE Gustave Eiffel soutiendront leur rapport de projet SICRAFT v2 au 71 rue Saint-Simon à Créteil. N'hésitez pas à venir les encourager ! Pour rappel, SICRAFT est une plateforme de *serious gaming* destinée à découvrir les progiciels de gestion intégrés. L'équipe est composée d'étudiant(e)s de l'IAE et de l'ESIFE-Créteil => <https://goo.gl/N7C8UA>



SICRAFT



Samedi 27 mai

La charte de la fête mondiale du jeu souhaite notamment faire reconnaître le jeu comme un outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous. À l'occasion de cette journée, le Gamixlab ouvre ses portes à l'ensemble des étudiants et personnels de l'UPEC. Ses équipes vous accueillent au 71 rue Saint-Simon à Créteil pour vous faire découvrir les activités du fablab. Vous pourrez, entre autres, prendre les commandes de notre simulateur de vol et innover grâce au *serious game* Tech it! => <https://goo.gl/8YMOYT>

Lundi 29 mai

Philippe Lépinard, fabmanager du Gamixlab, animera un atelier lors de la formation « Le jeu en formation » proposée par IDEA, Initiative d'Excellence en Formations Innovantes portée par huit établissements membres de l'Université Paris-Est (UPE) => <https://goo.gl/9B012q>



Samedi 24 & dimanche 25 juin

Paris est Ludique! est un festival de jeux de société créé en 2011. Cette année, un stand Gamixlab animé par une équipe d'élèves ingénieurs de 2^{ème} année de l'ESIFE-Créteil proposera aux visiteurs de découvrir les projets et les *serious games* physiques du fablab (Tech it!, jeux de rôles, Mécanicartes, etc.). Vous pourrez également tester le jeu « Business Model Canvas : le jeu » créé à l'occasion du salon « Booste Ta Réussite 2017 » => <https://goo.gl/n1Q7JX>