



Philippe Lépinard
 UPEC, site Saint-Simon
 71 rue Saint Simon 94000 Créteil
Philippe.lepinard@u-pec.fr
<http://lid.gamixlab.fr>
<https://twitter.com/philippelid>
<https://www.linkedin.com/in/lepinard/>

Enseignant - Chercheur

Responsable de la transformation pédagogique
 et numérique de la faculté des sciences
 économiques et de gestion (FSEG)

Compétences principales

Recherche scientifique sur les systèmes d'information opérationnels et de commandement militaires

Ingénierie de la formation et pédagogique orientée simulation et apprentissage par les jeux

Management d'équipes – *Team building* – Management de la qualité

Connaissance des écosystèmes aéronautique et militaire

Expériences professionnelles

Militaires (Capitaine, OF-2, pilote - 2600 heures de vol)	Académiques (Maître de conférences)
<u>De 2013 au 30 novembre 2015</u> Chargé d'études en simulation virtuelle - management de projet de test - community management - veille technologique et pédagogique <i>Centre d'expertise de l'infovalorisation et de la simulation (CEISIM-STAT)</i>	<u>Depuis le 1^{er} décembre 2015</u> Maître de conférences en sciences de gestion Responsable de la transformation pédagogique et numérique de la faculté des sciences économiques et de gestion (FSEG) de l'UPEC <i>Recherche : Institut de recherche en gestion (IRG EA 2354)</i> <i>Enseignements UPEC : ESIPÉ-Créteil et IAE Gustave Eiffel</i> <i>Intervenant extérieur : Université de Cergy-Pontoise, ESSEC Business School, Télécom École de Management, ENSAM Laval, Université Paris 8.</i>
<u>2005 à 2013</u> Responsable formation puis adjoint de la division simulation - animation qualité ISO 9001:2008 et CS-FSTD (H) - pilotage des cursus des formations de formateurs - management d'équipes de formateurs <i>Division simulation - Base école général Lejay</i> <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2008 à 2015</u> Chercheur associé (laboratoire LAREQUOI / UVSQ) Enseignant vacataire dans l'enseignement supérieur <i>Université de Cergy-Pontoise, Polytech'Nice, Université de Nice Sophia Antipolis, Faculté des sciences de Tunis, SKEMA Business School de Sophia Antipolis, ESSEC Business School, Télécom École de Management, Université d'Évry, ENSAM Laval, Université Paris 8.</i>
<u>1993 à 2005</u> Pilote puis commandant de bord sur hélicoptère de combat en unités opérationnelles <i>Différents régiments d'hélicoptères de combat</i>	<u>1999 à 2008</u> Participation bénévole à des projets SIG dans des domaines variés [étude de la salinité des sols avec l'Université de Chleff, cartographie thématique (dont géomarketing) pour différentes associations, projet artistique avec Françoise Vanneraud <i>Recordando Experiencia</i>]

Formations

Militaires (Niveau II)	Académiques (Bac + 8)
<u>2014</u> Qualification pilote EC120 Colibri/Calliopé <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2016</u> Certificat d'aptitude à l'enseignement aéronautique <i>Ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche</i> <u>2015</u> Qualification aux fonctions de maître de conférences (section 06)
<u>2013</u> Diplôme technique de spécialité Mémoire de recherche en sciences de l'éducation <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2012</u> Doctorat ès Sciences de Gestion (orientation systèmes d'information) Mention très honorable avec les félicitations du jury <i>UMR 7321 GREDEG Université de Nice Sophia Antipolis – CNRS</i>
<u>2002</u> Brevet supérieur de technicien de l'armée de Terre « Commandant de bord sur hélicoptère d'attaque » <i>Ministère de la défense</i>	<u>2009</u> Master professionnel « Territoires, patrimoines et environnement » Master géomatique (double compétence : informatique et géographie) <i>Université de Saint-Etienne Jean Monnet - Département géographie</i>
<u>1998</u> Brevet de pilote d'hélicoptère professionnel <i>Délégation générale de l'aviation civile</i>	<u>2007</u> Licence professionnelle « Systèmes informatiques et logiciels » Spécialité « Traitement de l'information géographique » <i>Université de Perpignan - Département statistique et informatique décisionnelle</i>
<u>1995</u> Brevet de pilote d'hélicoptère militaire <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2005</u> Diplôme d'Université de 1^{er} cycle en théologie <i>Université de Strasbourg II Marc Bloch</i>

Enseignements

Organismes	Enseignements (UE complètes)	Niveaux
École supérieure d'ingénieurs de l'université Paris-Est	Écosystème des systèmes d'information 1	Cycle ingénieur (1 ^{er} année)
École supérieure d'ingénieurs de l'université Paris-Est	Écosystème des systèmes d'information 2	Cycle ingénieur (2 ^{ème} année)
IAE Gustave Eiffel	Gestion de projet de systèmes d'information	Master 2 Comptabilité, contrôle et audit
Université de Paris-Est Créteil	Initiation à l'aéronautique	Option transversale de niveau licence
Université de Paris-Est Créteil	Le <i>business model canvas</i> par le jeu	Option transversale de niveau licence
Institut d'enseignement à distance, université Paris 8	Gamification et ludopédagogie	Master 2 psychologie sociale, du travail et des ressources humaines
UFR économie et gestion, université de Cergy-Pontoise	Organisation et systèmes d'information	Master 2 contrôle de gestion et systèmes d'information
ESSEC Business School	BPMN 2	Programme de management, spécialité management des systèmes d'information
École nationale supérieure d'arts et métiers (site de Laval)	Simulation et <i>serious gaming</i>	Master 2 ingénierie du virtuel et de l'innovation
Télécom école de management (site d'Évry)	Séminaire de <i>Team building (serious gaming)</i>	Master 2 management des systèmes d'information

Publications et communications

- En gras : article / communication avec comité de lecture académique -

Lépinard, P. (2017), "Pratiques ludopédagogiques dans les enseignements en sciences de gestion : retours d'expériences", *26^{ème} Conférence Internationale de Management Stratégique*, Lyon (communication hors actes du colloque).

Lépinard, P. (2017), "Les jeux physiques en formation", *Séminaire Jeux en formation IDEA*, Marne-la-Vallée.

Lépinard, P., Morin, C. (2017), "L'apprentissage par problème et par projet", *3^{ème} Printemps de la Recherche en Éducation*, Paris.

Lépinard, P. (2016), "Le serious gaming au Gamixlab", *Journée d'échanges "Comment développer l'engagement des étudiants ?"*, Lieusaint.

Lépinard, P. (2016), "Le jeu de rôle de science-fiction comme nouvelle modalité pédagogique pour les enseignements des langues étrangères des futurs ingénieurs", *38^{ème} Congrès de l'APLIUT*, Lyon.

Lépinard, P. (2016), "SICRAFT, une plateforme de serious gaming pour les enseignements aux systèmes d'information", *34^{ème} Congrès INFORSID – Atelier sur l'enseignement des SI*, Grenoble.

Lépinard, P. (2016), "L'anthropotechnie militaire comme nouveau champ de recherche en systèmes d'information", *Actes du 21^{ème} colloque de l'AIM*, Lille.

Lépinard, P. (2015), "Intérêt de la didactique professionnelle comme discipline frontière dans les projets de conception de simulateurs professionnels", *Journée internationale de didactique professionnelle : Usages et enjeux de l'enseignement de la Didactique Professionnelle*, Paris.

Lépinard, P., Teyssier, O. (2015), "La gamification des formations en systèmes d'information comme solution à un apprentissage technique et managérial intégré", *3^{ème} Journée de recherche AIM Serious Games*, Grenoble.

Lépinard, P. (2015), "Une communauté de pratique dans l'armée de Terre : comment articuler réseau et hiérarchie ?", dans *Les réseaux de service public : menace ou opportunité pour l'action publique ?*, C. Assens (Ed.), Presses de l'EHESP, Rennes.

Lépinard, P., Martin, L. (2015), "De l'aérocombat au management : trajectoire de détournement et d'appropriation du dispositif de simulation EDITH", *Actes du Colloque scientifique Ludovia 2015*, Ax-les-Thermes.

Lépinard, P. (2015), "La simulation dans l'armée de Terre : quelle place pour le serious gaming ?", *Cycle de conférences IDEFI-REMIS*, Brest (<http://webtv.idefi-remis.fr/watch.php?vid=0f6b17f51>).

Lépinard, P. (2015), "Le serious gaming : quelle place pour cette technique de formation expérientielle low-cost dans l'enseignement supérieur ?", *Conférence Télécom École de Management*, Paris.

Lépinard, P. (2015), "Le serious gaming collaboratif : intégrer les jeux vidéo dans les cursus académiques et professionnels pour favoriser la créativité, accompagner l'innovation et améliorer la formation", *Conférence École nationale supérieure des arts et métiers*, Laval.

Lépinard, P., Chary, C., Meyer, M. (2015), "Spartacus, arène virtuelle pour guerriers du 21^{ème} siècle : éléments de conception d'un système de simulation hybride COTS – GOTS dans le cadre de la numérisation des forces terrestres", *Ingénierie des systèmes d'information*, Vol.20, n°1, p. 89-106.

Lépinard, P. (2014), "Du serious gaming au full flight simulator : proposition d'un cadre conceptuel commun pour la formation des formateurs en simulation", *Systèmes d'information et management*, Vol.19, n°3, p. 39-68.

Lépinard, P., Meyer M. (2014), "Des jeux vidéo pour l'appropriation des systèmes d'information : le cas de la numérisation de l'espace de bataille", *CEUR Workshop Proceedings*, Vol.1288, p. 15-25.

Lépinard, P. (2014), "Le serious gaming comme facteur d'appropriation des systèmes d'information de la numérisation de l'espace de bataille", *Séminaire général du LAREQUOI*, Guyancourt.

Lépinard, P. (2014), "Educational sciences in military virtual simulation: the age of reason", *Séminaire de la simulation de défense – Eurosatory*, Villepinte.

Lépinard, P. (2014), "Le groupe des utilisateurs de la simulation virtuelle", *Forum de la simulation opérationnelle*, Saumur.

Lépinard, P. (2013), *Sociomatérialité et systèmes d'information : le cas de la numérisation de l'espace de bataille*, Atelier national de reproduction des thèses, Villeneuve d'Ascq.

Lépinard, P. (2013), "La norme ISO 29990:2010 : 1^{ère} partie – éléments de vocabulaire", *SimALAT*, n°7, p. 12-13.

Lépinard, P. (2013), "L'autre NEB", *Défense et Sécurité Internationale*, hors-série n°32, p. 92-94.

Lépinard, P. (2013), "LAN party pour chefs militaires", *1^{ère} Journée de recherche AIM Serious Games*, Grenoble.

Lebraty, J.F., Lépinard, P., Lobre, K. (2013), "Big Data ou Big Bazar ?", *XVIII^{ème} Colloque de l'Association Information et Management*, Lyon.

Lépinard, P. (2013), "La saga FSTD, suite et... suite", *SimALAT*, n°6, p. 20-21.

Lépinard, P. (2013), "L'interactivité intentionnelle en E@D", *SimALAT*, n°5, p. 16-17.

Lépinard, P. (2013), “Ambivalence de la notion d’incertitude dans le domaine de la simulation (virtuelle) militaire”, *Séminaire Gestion de l’imprévu*, Salon-de-Provence.

Lépinard, P. (2012), “Formateur en simulation collaborative, le grand oublié !”, *Imagina*, Monaco.

Lépinard, P. (2012), “Le nouveau référentiel Flight Simulation Training Device”, *SimALAT*, n°4, p. 8-9.

Lépinard, P. (2012), “Valoriser les usages émergents absents des RETEX officiels”, *Séminaire retour d’expérience*, Salon-de-Provence.

Lépinard, P. (2012), “Vers l’instructeur sol du personnel navigant 3.0”, *SimALAT*, n°3, p. 4-6.

Lépinard, P., Labrucherie, M., Valot, C., Panelli, N. (2011), Une simulation mal conduite peut-elle mener à l’accident ?”, *Mondial de la simulation*, Le Bourget.

Lépinard, P. (2011), “Les nouveaux dangers aéronautiques liés à la cartographie numérique embarquée”, *Colloque Sig-la-Lettre*, Paris.

Lépinard, P. (2011), “Est-il envisageable de fusionner les outils collaboratifs de préparation de missions avec la simulation virtuelle distribuée ?”, *Réunion internationale SCIGRAD’11*, Paris.

Douaoui, A, Lépinard, P. (2010), “Télé-détection et salinité des sols”, *Géomatique Expert*, n°76, p. 36-41.

Lépinard, P. (2010), “La 3D au service de l’aérocombat”, *Colloque Sig-la-Lettre*, Paris.

Lépinard, P. (2009), “Vers l’aérocombat numérisé”, *Géomatique Expert*, n°68, p. 38-42.

Lépinard, P. (2009), “Des SIG au service des pilotes d’hélicoptères de combat”, *Géomatique Expert*, n°67, p. 50-54.

Prix et récompenses

2016

Médaille de l’aéronautique (promotion 01/01/2016)

Prix LEM/AIM du meilleur évaluateur

21^{ème} colloque AIM

2014

Lauréat du prix scientifique Airbus Group

Institut des hautes études de la défense nationale

Croix du combattant

Office National des Anciens Combattants et Victimes de Guerre

De 1993 à 2014

Décorations, témoignage de satisfaction et lettres de félicitations militaires

Activités associatives et centres d’intérêt

Responsable du collège Académie du Réseau ADIS <http://simdef-adis.fr>.

Créateur du groupe de travail SimAFor (simulation, apprentissage et formation) : <http://www.simafor.org> (animateur du GT de 2014 à 2016)

Créateur et FabManager du FabLab / learning lab Gamixlab : <http://gamixlab.com>

Membre du comité scientifique du groupe de recherche sur les serious games <http://seriousgames.sciencesconf.org/>

Membre du groupe de travail FNEGE sur l’innovation pédagogique en sciences de gestion

Membre de l’association professionnelle les Amis@ADIS

Créateur et animateur de sites internet (www.simalat.fr, <http://www.simafor.org>, <http://cours.simalat.fr>, etc.).

Conception de documents pédagogiques sur les SIG : documents gratuits et TP dans la revue Géomatique Expert

De 2007 à 2013, participation à l’écosystème aéronautique de la région PACA (Suivi du projet PEGASE EALAT : adhésion au pôle, propositions de projets, correspondant EALAT-PEGASE, etc.) et au centre d’études des facteurs humains (*Human Wings, Centre of Expertise en Human Factors*).

Pratique des arts martiaux depuis plus de 20 ans (actuellement Taichi Chuan style traditionnel Yang avec Sabine Metzlé)

Passion pour les jeux de société / rôle modernes (profil Tric Trac : <https://www.trictrac.net/mur/lid>)

Ancien moniteur fédéral et compétiteur national de canoë-kayak (slalom, descente, course en ligne et rodéo)