



Philippe Lépinard
 UPEC, Campus Saint-Simon
 71 rue Saint Simon 94000 Créteil
Philippe.lepinard@u-pec.fr
<http://lid.gamixlab.fr>
<https://twitter.com/philippelid>
<https://www.linkedin.com/in/lepinard/>

Enseignant - Chercheur

Responsable de la transformation pédagogique
 et numérique de la faculté de sciences
 économiques et de gestion (FSEG)

Compétences principales

Management des systèmes d'information – Management d'équipes – *Team building*

Recherche scientifique en ludopédagogie et numérisation des forces terrestres

Connaissance des écosystèmes aéronautique, militaire et ludopédagogique

Expériences professionnelles

Militaires (Capitaine, OF-2, pilote - 2600 heures de vol)	Académiques (Maître de conférences)
<u>De 2013 au 30 novembre 2015</u> Chargé d'études en simulation virtuelle - management de projet de test - community management - veille technologique et pédagogique <i>Centre d'expertise de l'infovalorisation et de la simulation (CEISIM-STAT)</i>	<u>Depuis le 1^{er} décembre 2015</u> Maître de conférences en sciences de gestion - Responsable de la transformation pédagogique et numérique de la faculté des sciences économiques et de gestion (FSEG) de l'UPEC (depuis le 01/09/17) - Responsable de la licence économie et gestion parcours informatique et management (IAE Gustave Eiffel). - Responsable de la filière ingénieur systèmes d'information de l'ESIPE-Créteil (du 01/02/2016 au 31/08/2017).
<u>2005 à 2013</u> Responsable formation puis adjoint de la division simulation - animation qualité ISO 9001:2008 et CS-FSTD (H) - pilotage des cursus des formations de formateurs - management d'équipes de formateurs <i>Division simulation - Base école général Lejay École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2008 à 2015</u> Chercheur associé (laboratoire LAREQUIO / UVSQ) Enseignant vacataire dans l'enseignement supérieur <i>Université de Cergy-Pontoise, Polytech'Nice, Université de Nice Sophia Antipolis, Faculté des sciences de Tunis, SKEMA Business School de Sophia Antipolis, ESSEC Business School, Télécom École de Management, Université d'Évry, ENSAM Laval, Université Paris 8.</i>
<u>1993 à 2005</u> Pilote puis commandant de bord sur hélicoptère de combat en unités opérationnelles <i>Différents régiments d'hélicoptères de combat</i>	<u>1999 à 2008</u> Participation bénévole à des projets SIG dans des domaines variés [étude de la salinité des sols avec l'Université de Chleff, cartographie thématique (dont géomarketing) pour différentes associations, projet artistique avec Françoise Vanneraud <i>Recordando Experiencia</i>]

Formations

Militaires (Niveau II)	Académiques (Bac + 8)
<u>2014</u> Qualification pilote EC120 Colibri/Calliopé <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2017</u> Certification facilitateur LEGO® Serious Play® <i>CentraleSupélec Executive Education</i> Ambassadeur PédaGoJeu <i>Collectif PédaGoJeu</i>
	<u>2016</u> Certificat d'aptitude à l'enseignement aéronautique <i>Ministère de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche</i>
<u>2013</u> Diplôme technique de spécialité Mémoire de recherche en sciences de l'éducation <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2012</u> Doctorat ès Sciences de Gestion (orientation systèmes d'information) Mention très honorable avec les félicitations du jury <i>UMR 7321 GREDEG Université de Nice Sophia Antipolis – CNRS</i>
<u>2002</u> Brevet supérieur de technicien de l'armée de Terre « Commandant de bord sur hélicoptère d'attaque » <i>Ministère de la défense</i>	<u>2009</u> Master professionnel « Territoires, patrimoines et environnement » Master géomatique (double compétence : informatique et géographie) <i>Université de Saint-Etienne Jean Monnet - Département géographie</i>
<u>1998</u> Brevet de pilote d'hélicoptère professionnel <i>Délégation générale de l'aviation civile</i>	<u>2007</u> Licence professionnelle « Systèmes informatiques et logiciels » Spécialité « Traitement de l'information géographique » <i>Université de Perpignan - Département statistique et informatique décisionnelle</i>
<u>1995</u> Brevet de pilote d'hélicoptère militaire <i>École de l'aviation légère de l'armée de Terre</i>	<u>2005</u> Diplôme d'Université de 1^{er} cycle en théologie <i>Université de Strasbourg II Marc Bloch</i>

Enseignements (2017 – 2018)

Organismes	Enseignements	Niveaux
École supérieure d'ingénieurs de l'université Paris-Est Créteil	Management des systèmes d'information	Cycle ingénieur systèmes d'information (1 ^{er} année)
École supérieure d'ingénieurs de l'université Paris-Est Créteil	<i>Serious games</i>	Cycle ingénieur informatique et santé (2 ^{ème} année)
Faculté de sciences économiques et de gestion (UPEC)	Initiation à l'aéronautique	Option transversale de niveau licence 1/2/3
Direction des études et de la vie étudiante (DEVE)	Découverte des méthodes d'innovation par le jeu	Option transversale de niveau licence 1/2/3
Direction des études et de la vie étudiante (DEVE)	Créer son site web grâce au <i>peer-learning</i>	Option transversale de niveau licence 1/2/3
Faculté de sciences économiques et de gestion (UPEC)	Sensibilisation à la cybersécurité (MOOC)	Option transversale de niveau licence 1/2/3
IAE Gustave Eiffel	Gestion de projet de systèmes d'information	Master 2 comptabilité, contrôle et audit
IAE Gustave Eiffel	La transformation numérique	Licence 2 économie gestion parcours informatique et management
IAE Gustave Eiffel	Management de projets	Masters 1 Management et conseil, Finance et Marketing
Faculté des sciences et technologie (UPEC)	Ludopédagogie	Master 2 métiers de l'enseignement, de l'éducation et de la formation
UFR économie et gestion, université de Cergy-Pontoise	Organisation et systèmes d'information	Master 2 contrôle de gestion et systèmes d'information
ESSEC Business School	BPMN 2 pour le management des systèmes d'information	Programme de management, spécialité management des systèmes d'information
École nationale supérieure d'arts et métiers (site de Laval)	Simulation et ludopédagogie	Master 2 ingénierie du virtuel et de l'innovation

Publications et communications

- En gras : article / communication avec comité de lecture académique -

Lépinard, P. (2018), « La ludopédagogie », *Les Rendez-vous de la MIEE Apprendre autrement tout au long de la vie*, Créteil.

Sarda, B., Lépinard, P. (2018), "Apprentissage des SI via le jeu vidéo", *Festival Pas Sage en Seine 2018*, Choisy-le-Roi.

Lépinard, P. (2018), Blocs Minecraft et briques LEGO® : complémentarité de techniques ludopédagogiques dans le cadre d'enseignements en management", *Colloque international Game Evolution 2018*, Montpellier.

Lépinard, P. (2018), "Les techniques ludopédagogiques et retours d'expériences ludopédagogiques en science de gestion", *Séminaire ludopédagogique de l'IAE de Lille*, Lille.

Lépinard, P., Polonowski, E. (2018), "Cybersécurité, enseignement et recherche", *1^{ère} conférence UPEC sur la cybersécurité Perception des risques et réalité des enjeux*, Créteil.

Lépinard, P. (2018), "La numérisation des forces terrestres : de la numérisation de l'espace de bataille à l'organisation augmentée", *23^{ème} Conférence de l'Association Information & Management*, Montréal.

Lépinard, P. (2018), "Les techniques ludopédagogiques dans l'enseignement du management", *Intégrer le jeu dans son enseignement ? Séminaire ParisTech*, Paris.

Lépinard, P. (2018), "Les 8 techniques ludopédagogiques", *6^{ème} Printemps de la Prospective*, Paris.

Lépinard, P. (2017), "Ludopédagogie en management", *Séminaire ISM-UVSQ*, Guyancourt.

Lépinard, P., Vandangeon-Derumez, I. (2017), "Les pratiques ludopédagogiques dans les enseignements des sciences de gestion", *28^{ème} Congrès de l'AGRH*, Aix-en-Provence.

Lépinard, P. (2017), "Pratiques ludopédagogiques dans les enseignements en sciences de gestion : retours d'expériences", *26^{ème} Conférence Internationale de Management Stratégique*, Lyon.

Lépinard, P. (2017), "Les jeux physiques en formation", *Séminaire Jeux en formation IDEA*, Marne-la-Vallée.

Lépinard, P., Morin, C. (2017), "L'apprentissage par problème et par projet", *3^{ème} Printemps de la Recherche en Éducation*, Paris.

Lépinard, P. (2016), "Le serious gaming au Gamixlab", *Journée d'échanges "Comment développer l'engagement des étudiants ?"*, Lieusaint.

Lépinard, P. (2016), "Minecraft and LS.: A winning combinaison for education", *Virtual reality international conference*, Laval.

Lépinard, P. (2016), "Le jeu de rôle de science-fiction comme nouvelle modalité pédagogique pour les enseignements des langues étrangères des futurs ingénieurs", *38^{ème} Congrès de l'APLIUT*, Lyon.

Lépinard, P. (2016), "SICRAFT, une plateforme de serious gaming pour les enseignements aux systèmes d'information", *34^{ème} Congrès INFORSID – Atelier sur l'enseignement des SI*, Grenoble.

Lépinard, P. (2016), "L'anthropotechnie militaire comme nouveau champ de recherche en systèmes d'information", *Actes du 21^{ème} colloque de l'AIM*, Lille.

Lépinard, P. (2015), "Intérêt de la didactique professionnelle comme discipline frontière dans les projets de conception de simulateurs professionnels", *Journée internationale de didactique professionnelle : Usages et enjeux de l'enseignement de la Didactique Professionnelle*, Paris.

Lépinard, P., Teyssier, O. (2015), "La gamification des formations en systèmes d'information comme solution à un apprentissage technique et managérial intégré", *3^{ème} Journée de recherche AIM Serious Games*, Grenoble.

Lépinard, P. (2015), "Une communauté de pratique dans l'armée de Terre : comment articuler réseau et hiérarchie ?", dans *Les réseaux de service public : menace ou opportunité pour l'action publique ?*, C. Assens (Ed.), Presses de l'EHESP, Rennes.

Lépinard, P., Martin, L. (2015), "De l'aérocombat au management : trajectoire de détournement et d'appropriation du dispositif de simulation EDITH", *Actes du Colloque scientifique Ludovia 2015*, Ax-les-Thermes.

Lépinard, P. (2015), "La simulation dans l'armée de Terre : quelle place pour le serious gaming ?", *Cycle de conférences IDEFI-REMIS*, Brest (<http://webtv.idefi-remis.fr/watch.php?vid=0f6b17f51>).

- Lépinard, P. (2015), "Le serious gaming : quelle place pour cette technique de formation expérientielle low-cost dans l'enseignement supérieur ?", *Conférence Télécom École de Management*, Paris.
- Lépinard, P. (2015), "Le serious gaming collaboratif : intégrer les jeux vidéo dans les cursus académiques et professionnels pour favoriser la créativité, accompagner l'innovation et améliorer la formation", *Conférence École nationale supérieure des arts et métiers*, Laval.
- Lépinard, P., Chary, C., Meyer, M. (2015), "Spartacus, arène virtuelle pour guerriers du 21^{ème} siècle : éléments de conception d'un système de simulation hybride COTS – GOTS dans le cadre de la numérisation des forces terrestres", *Ingénierie des systèmes d'information*, Vol.20, n°1, p. 89-106.
- Lépinard, P. (2014), "Du serious gaming au full flight simulator : proposition d'un cadre conceptuel commun pour la formation des formateurs en simulation", *Systèmes d'information et management*, Vol.19, n°3, p. 39-68.
- Lépinard, P., Meyer M. (2014), "Des jeux vidéo pour l'appropriation des systèmes d'information : le cas de la numérisation de l'espace de bataille", *CEUR Workshop Proceedings*, Vol.1288, p. 15-25.
- Lépinard, P. (2014), "Le serious gaming comme facteur d'appropriation des systèmes d'information de la numérisation de l'espace de bataille", *Séminaire général du LAREQUOI*, Guyancourt.
- Lépinard, P. (2014), "Educational sciences in military virtual simulation: the age of reason", *Séminaire de la simulation de défense – Eurosatory*, Villepinte.
- Lépinard, P. (2014), "Le groupe des utilisateurs de la simulation virtuelle", *Forum de la simulation opérationnelle*, Saumur.
- Lépinard, P. (2013), *Sociomatérialité et systèmes d'information : le cas de la numérisation de l'espace de bataille*, Atelier national de reproduction des thèses, Villeneuve d'Ascq.
- Lépinard, P. (2013), "La norme ISO 29990:2010 : 1^{ère} partie – éléments de vocabulaire", *SimALAT*, n°7, p. 12-13.
- Lépinard, P. (2013), "L'autre NEB", *Défense et Sécurité Internationale*, hors-série n°32, p. 92-94.
- Lépinard, P. (2013), "LAN party pour chefs militaires", *1^{ère} Journée de recherche AIM Serious Games*, Grenoble.
- Lebraty, J.F., Lépinard, P., Lobre, K. (2013), "Big Data ou Big Bazar ?", *XVIII^{ème} Colloque de l'Association Information et Management*, Lyon.
- Lépinard, P. (2013), "La saga FSTD, suite et... suite", *SimALAT*, n°6, p. 20-21.
- Lépinard, P. (2013), "L'interactivité intentionnelle en E@D", *SimALAT*, n°5, p. 16-17.
- Lépinard, P. (2013), "Ambivalence de la notion d'incertitude dans le domaine de la simulation (virtuelle) militaire", *Séminaire Gestion de l'imprévu*, Salon-de-Provence.
- Lépinard, P. (2012), "Formateur en simulation collaborative, le grand oublié !", *Imagina*, Monaco.
- Lépinard, P. (2012), "Le nouveau référentiel Flight Simulation Training Device", *SimALAT*, n°4, p. 8-9.
- Lépinard, P. (2012), "Valoriser les usages émergents absents des RETEX officiels", *Séminaire retour d'expérience*, Salon-de-Provence.
- Lépinard, P. (2012), "Vers l'instructeur sol du personnel navigant 3.0", *SimALAT*, n°3, p. 4-6.
- Lépinard, P., Labrucherie, M., Valot, C., Panelli, N. (2011), "Une simulation mal conduite peut-elle mener à l'accident ?", *Mondial de la simulation*, Le Bourget.
- Lépinard, P. (2011), "Les nouveaux dangers aéronautiques liés à la cartographie numérique embarquée", *Colloque Sig-la-Lettre*, Paris.
- Lépinard, P. (2011), "Est-il envisageable de fusionner les outils collaboratifs de préparation de missions avec la simulation virtuelle distribuée ?", *Réunion internationale SCIGRAD'II*, Paris.
- Douaoui, A, Lépinard, P. (2010), "Télé-détection et salinité des sols", *Géomatique Expert*, n°76, p. 36-41.
- Lépinard, P. (2010), "La 3D au service de l'aérocombat", *Colloque Sig-la-Lettre*, Paris.
- Lépinard, P. (2009), "Vers l'aérocombat numérisé", *Géomatique Expert*, n°68, p. 38-42.
- Lépinard, P. (2009), "Des SIG au service des pilotes d'hélicoptères de combat", *Géomatique Expert*, n°67, p. 50-54.

Prix et récompenses

2018

Certificat d'excellence catégorie "Innovation pédagogique" du prix PEPS 2018

2017

Prix de l'EdTech Francilien (projet Gamixlab Game of UPEC)

2^{ème} prix du concours innovation du groupe ADIS (projet Gamixlab SICRAFT)

2016

Médaille de l'aéronautique (promotion 01/01/2016)

Prix LEM/AIM du meilleur évaluateur (21^{ème} colloque AIM)

2014

Lauréat du prix scientifique Airbus Group (*Institut des hautes études de la défense nationale*)

Croix du combattant

2010

Titre de reconnaissance de la Nation

2005

Médaille d'Outre-Mer

2004

Médaille d'or de la Défense Nationale

2000

Médaille de l'OTAN

Médaille commémorative française « ex-Yougoslavie

De 1993 à 2014

Témoignage de satisfaction et lettres de félicitations militaires

Activités associatives et centres d'intérêt

Référent du collège Académie du Réseau ADIS <http://simdef-adis.fr>.

Créateur du groupe de travail SimAFor (simulation, apprentissage et formation) : <http://www.simafor.org> (animateur du GT de 2014 à 2016)

Créateur et FabManager du FabLab / learning lab Gamixlab : <http://gamixlab.com>

Membre du groupe de travail FNEGE sur l'innovation pédagogique en sciences de gestion

Conception de documents pédagogiques sur les SIG : documents gratuits et TP dans la revue Géomatique Expert

De 2007 à 2013, participation à l'écosystème aéronautique de la région PACA (Suivi du projet PEGASE EALAT : adhésion au pôle, propositions de projets, correspondant EALAT-PEGASE, etc.) **et au centre d'études des facteurs humains** (*Human Wings, Centre of Expertise en Human Factors*).

Pratique des arts martiaux depuis plus de 20 ans (depuis 2013 : Tai-chi Chuan forme Yang école Yangjia Michuan Taiji Quan avec Sabine Metzlé, connaissance des shi-san shi, 1^{er} et 2^{ème} Duans).

Passion pour les jeux de société / rôle modernes (profil Tric Trac : <https://www.trictrac.net/mur/lid>).

Ancien moniteur fédéral et compétiteur national de canoë-kayak (slalom, descente, course en ligne et rodéo).